

Частное общеобразовательное учреждение «Перфект-гимназия» (ЧОУ «Перфект-гимназия»

Утверждаю
Директор ЧОУ «Перфект – гимназия»
г. Усурииск
/О.А.Мужко/
Приказ № «18» от «23» 10.2018 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении внеклассного мероприятия
«СВОЯ ИГРА», посвященная 80 - летию образования Приморья
«Люблю тебя, мое Приморье!»

Дата проведения «23 « октября 2018 г.

1. Общее положение

1. Внеклассное мероприятие «Своя игра» проводится в ЧОУ «Перфект гимназия» среди учащихся старших классов (10-11).
2. Настоящее Положение определяет порядок проведения внеклассного мероприятия.
3. Внеклассное мероприятие представляет собой соревнования, предусматривающее выполнение конкретных заданий с последующей оценкой качества, времени и других критериев, проводимых в течение определенного периода и завершающиеся церемонией награждения победителей.
4. Участники внеклассного мероприятия должны продемонстрировать знания истории Приморского края

2. Цели и задачи внеклассного мероприятия

Цели:

- формирование положительного отношения к истории Приморского края;
- развитие умения работать в коллективе;
- развитие интеллектуального уровня учащихся;
- развитие коммуникативных навыков;
- создание ситуации успеха при работе в малых группах.

Задачи:

- обеспечить применение знаний в разнообразных ситуациях в рамках выполнения заданий на каждом этапе;
- воспитать уверенность и осознанное отношение к мероприятию, стремление добиться успеха в выполнении заданий;

3. Участники внеклассного мероприятия

К конкурсу допускаются учащиеся 10- 11 классов обучающиеся и успевающие по всем предметам, принимающие активное участие в общественной жизни школы.

4. Место и время проведения внеклассного мероприятия

Внеклассное мероприятие - конкурсная программа проходит в кабинете №10 ЧОУ «Перфект – гимназия» по улице Амурская, 63. Начало мероприятия в 13-50, время проведения 40 минут.

5. Структура внеклассного мероприятия

1. Приветствие. Жеребьевка.
2. Представление жюри.
3. Знакомство участников с программой, условиями проведения внеклассного мероприятия:
 - 1 - вопросы I этапа «Своя игра»;
 - 2 - вопросы II этапа «Своя игра»;
 - 3 - вопросы III этапа «Кот в мешке»;
 - 4 - игра с залом (представителями от групп).
4. Заключительный этап: подведение итогов внеклассного мероприятия, объявление победителей, награждение.

5. Подведение итогов

Победитель внеклассного мероприятия «Своя игра», в групповом зачете, определяется по наибольшему количеству набранных баллов за конкурсные мероприятия «Своя игра» (3 этапа), дополнительно группа получает баллы за правильные ответы в конкурсе болельщиков (4 этап).

Программа внеклассного мероприятия «Своя игра» является мероприятием, посвященным 80 летию Приморья и дает возможность укрепить учащимся знания в области изучения истории Приморского края

План

проведения внеклассного мероприятия «Своя игра»

Цели:

- формирование положительного отношения к знаниям как необходимого условия успешного овладения компетенциями;
- формирование общепрофессиональных компетенций при выполнении заданий;
- развитие умения работать в коллективе;
- развитие интеллектуального уровня студентов;
- развитие коммуникативных навыков;
- создание ситуации успеха при работе в малых группах.

Задачи:

- обеспечить применение знаний в разнообразных ситуациях в рамках выполнения заданий на каждом этапе;

- воспитать уверенность и осознанное отношение к мероприятию, стремление добиться успеха в выполнении заданий;
- повысить творческую активность и престиж профессии «Электромонтер по ремонту и обслуживанию электрооборудования» и специальностей «Техническая эксплуатация и обслуживание электрического и электромеханического оборудования (по отраслям)», «Автоматизация технологических процессов и производств (по отраслям)».

Материально-техническое оснащение:

Технические средства обучения:

- компьютер
- текстовый редактор MS Office Word;
- мультимедиа-проигрыватели Windows Media Player, WinAmp;
- мультимедийные презентации MS Office PowerPoint;
- калькулятор Windows XP.

Ответственные за разработку положения и проведение внеклассного мероприятия:

Организатор общешкольных мероприятий

Преподаватель: Малыгина Екатерина Александровна

Жюри:

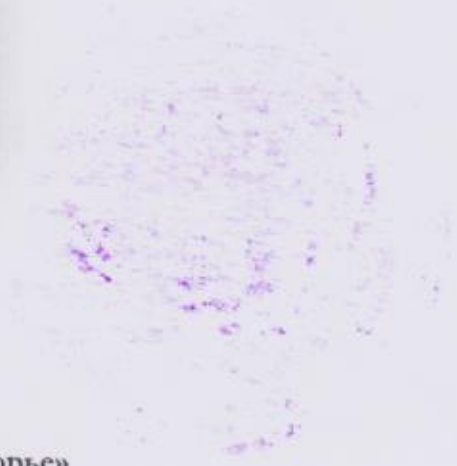
Преподаватель: Скачко Тамара Георгиевна

Библиотекарь: Баранова Людмила Петровна

Член Совета школьного самоуправления: Кунгурова Елизавета. 7 класс

Ход внеклассного мероприятия
Частное общеобразовательное учреждение

«Перфект – гимназия»



Своя игра

«Край тасежный – Приморье»

(игра для старшего возраста)

2018 год

Цели и задачи:

- **Обучающие.** Создать условия: для использования умений применять полученные знания при ответах на конкретные вопросы; создать условия для совершенствования: умений находить и формулировать правильный ответ на поставленный вопрос, умений отстаивать свою точку зрения.
- **Развивающие.** Способствовать дальнейшему развитию логического мышления учащихся – формированию умения сравнивать, обобщать, давать научное обоснование.
- **Воспитательные.** Продолжить: формирование научного мировоззрения; воспитание положительного отношения к получению знаний, уверенности в своих силах; чувства ответственности за свои действия.

Форма организации – урок-игра.

Оборудование: компьютер, проектор, презентация игры. На слайдах имеются управляющие кнопки, при помощи которых возможен переход к ответу и возврат на главный слайд с темами и баллами. Выбранные баллы исчезают с экрана.

Участники: 3 команды одного класса, параллельные классы или сборные команды.

Подготовительная работа; команды придумывают название, девиз, эмблему.

Ход мероприятия.

Ведущий: Игра, которую мы с вами сегодня проведём, посвящена Приморскому краю, которому в этом году исполняется 80 лет.

Каждая команды должна была подготовиться к сегодняшней игре. Вы дали название своей команде, приготовили девиз и нарисовали эмблемы. Итак, мы начинаем игру.

Слайд 1. Своя игра.

Учитель представляет жюри, объясняет правила игры.

РАУНД 1

Слайд 2. Первый раунд – представление команд (название, девиз и эмблема).

Учитель проводит жеребьевку, чтобы определить, какая команда будет первой выбирать тему.

Правила игры:

Перед вами таблица с секторами (слайд 3). Вы будете называть любой сектор наиболее вам импонирующий, набирать баллы от 10 до 50. Команда, набравшая наибольшее количество баллов становится победительницей.

1. Время на обдумывание ответа – 30 секунд.
2. Команды отвечают последовательно друг за другом, выбирая поле и номер вопроса по желанию.
3. Если участники одной команды затрудняются в ответе, то могут ответить участники другой команды и получить дополнительные баллы.
4. Игра идет до последнего вопроса.
5. На финальный вопрос игроки обеих команд сами назначают баллы, которые не должны быть больше суммы набранной в игре. Так как, если игроки отвечают неправильно – баллы вычитаются из суммы, набранной в ходе игры.
6. В игре встречаются следующие «СЕКТОРЫ»:

«Своя игра»- команда имеет право увеличить или уменьшить число баллов за данный вопрос. Ответ записывается на листках, и сдают их ведущему.

"Счастливый случай" - команда получает число баллов, указанных в данном вопросе.

"Несчастный случай" - команда штрафует на указанное количество баллов.

"Кот в мешке" - вопрос можно отдать одной из команд - соперниц.

"Вопрос-аукцион" – команда назначает любую цену за вопрос, но не ниже номинальной и не выше суммы баллов, имеющихся на счету команды. Команды-соперники могут перекупить вопрос, назначив более высокую цену. Если команда играет ва-банк, другие могут перекупить только своим ва-банком. В случае игры ва-банк при неверном ответе на счету команды остается ноль баллов, при верном- сумма баллов на счету удваивается.

РАУНД 2

КАТЕГОРИИ ВОПРОСА:

Тема «ПО РЕКЕ ВРЕМЕНИ» (история края)

10- Кто из первых русских казаков открыл вход в устье реки Уссури, поднялся по ней на речных судах на 300 км вверх по течению до устья реки Иман, обследовал её притоки реку Хор, реку Бикин? (*Весной и летом 1656 г. Онуфрий Степанов- приказной человек Даурсой земли*).

20- "**Кот в мешке**"- Первое древнее государство образовавшееся в 698-926 гг. (*Бохай*)

30- Кто в течение полувека, до самой смерти занимался описанием многообразия растительности Приморского края? (*Комаров*)

40-

50-

Тема «ПО ЗАПОВЕДНЫМ МЕСТАМ КРАЯ»

10- Сколько заповедников в Приморье? (*6: Кедровая Падь, Уссурийский, Лазовский, Сихотэ-Алиньский, Морской, Ханкайский*)

20- Кто основал Уссурийский заповедник? (*Комаров*)

30- "**Вопрос-аукцион**" – Какой заповедник самый старый? (*Кедровая Падь*)

40- В каком из заповедников края есть реликтовая тисовая роща? (*Лазовский*)

50-

Тема «РАСТИТЕЛЬНЫЙ МИР»

10- Сколько листиков на сложном листе женьшеня? (*5*)

20- Плоды сладковатые, потом кислят, немного соленые, да и горчат заметно. А в общем, какие-то «терпкие». Что это за растение? (*Лимонник*)

30- В годы Великой Отечественной войны из этого дерева вытачивали подшипники для катеров, которые служили в 1,5 раза дольше чугунных. От доски, сделанной из этого дерева, пуля отскакивает как горох от стенки. Живет это дерево 350 лет. О каком дереве идет речь? (*Берёза Шмидта*)

40- Какое растение дало название религиозному празднику? (*верба- Вербное воскресенье*)

50- О каком растении Пржевальский писал: «Это водное растение, близкий родственник гигантской царственной Виктории, разве только уступает ей место по своей красоте... Огромное (более аршина в диаметре) листья закрывают озеро цветами, на которых иные имеют шесть вершков». (*Лотос или Лотос орехоносный*)

Тема «ЖИВОТНЫЙ МИР»

10- Сколько раз в год приносят потомство зайцы? (*3*)

20- Самое маленькое копытное животное приморских лесов. Высота в холке до 65 см, масса тела – 17 кг. (*Олень-кабарга*)

30- Дайте научное название Дальневосточной кожистой черепахе? (*Трионикс*)

40- Как называется самый маленький зверёк, обитающий в нашем лесу? (*Бурозубка*)

50- «*Своя игра*»-Кто такой каллипогон? (*Реликтовый усач*)

Тема «ОРОГРАФИЯ»

10- А. Побожий в записках «От берегов Амура до Тихого океана», описывал – «...Сколько сложено о нем легенд, и еще одна легенда должна жить долгие годы – легенда о проведении железной дороги через его неприступную высоту...». О каком географическом объекте идет речь? (*хребет Сихотэ-Алинь*)

20- В одной из Легенд о Приморском крае рассказывается – «...В Шкотовском районе располагается загадочная гора Ливадийская, более известная под старым названием, высота ее- (1332 м). О ней существует много слухов, легенд, устных рассказов туристов, она давно облюбована уфологами - здесь наблюдались НЛО, снежный человек и т.д. Назовите старое название горы Ливадийской. (*Пидан*)

30- "*Счастливый случай*"

40-

50 - Как называется памятник природы, который есть в Уссурийском заповеднике? (пещера «Спящая красавица» на горе Змеиная)

Тема «ИМЕНА НА КАРТЕ»

10- В честь кого назван полуостров, на котором расположен город Владивосток?
(*Муравьев-Амурский*)

20- "*Несчастный случай*"

30- Этот исследователь совершил множество маршрутов по краю, Описал закономерности рельефа Приморского края, открыл и нанёс на карту 22 названия перевалов, рек, гор. Автор книги «Дерсу Узала», «По Уссурийскому краю», «В горах Сихотэ-Алиня», «Сквозь тайгу». (*В.К. Арсеньев*)

40-

50- Крупный фермер, предприниматель, ученый. За участие в польском восстании 1863-1864 годов был сослан в Сибирь на каторжные работы. С 1868 года находился на вольнопоселении. На острове Аскольд восстановил стадо пятнистых оленей. Первым в России занялся промышленным выращиванием женьшеня. Основал сельскохозяйственную ферму, конный завод. Оборудовал обсерваторию, открыл стоянку древнего человека. В честь Михаила Яновича назван один из полуостровов в Приморье. (*М.Я. Янковский*)